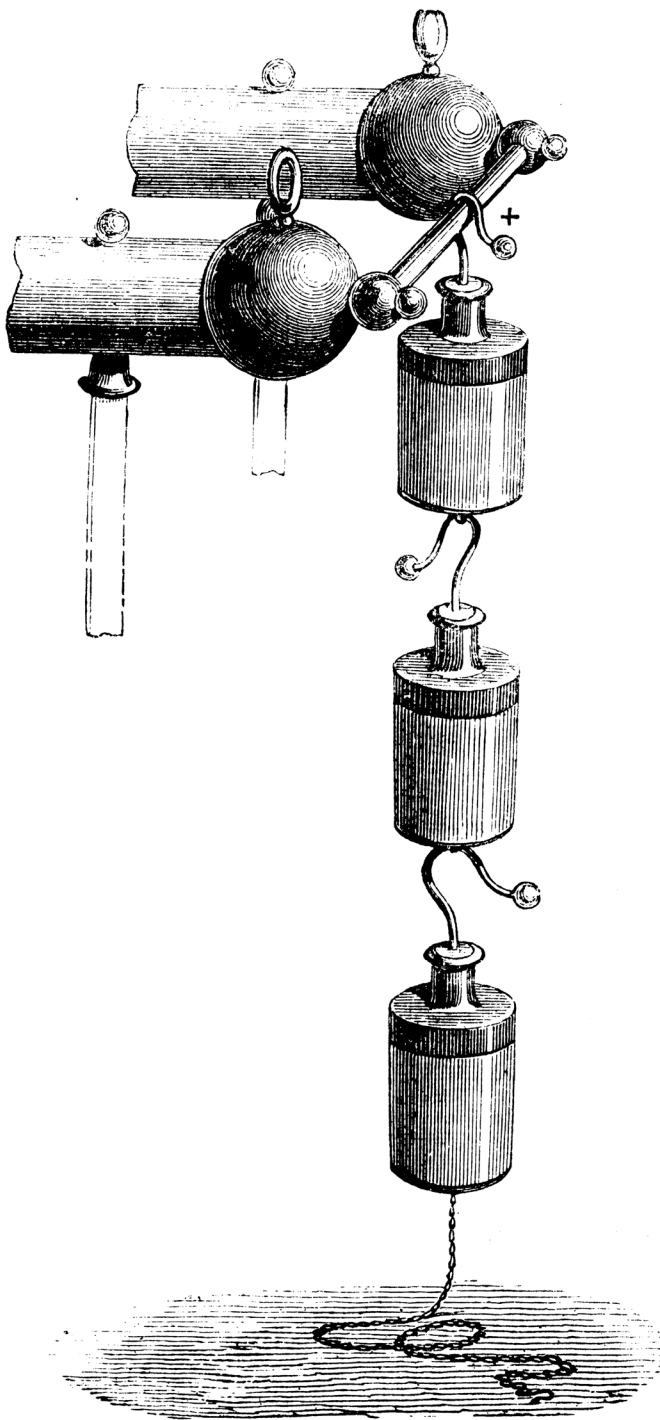


# Timeline Energy Game

Educació secundària

guia de l'alumne





## Abans de començar...

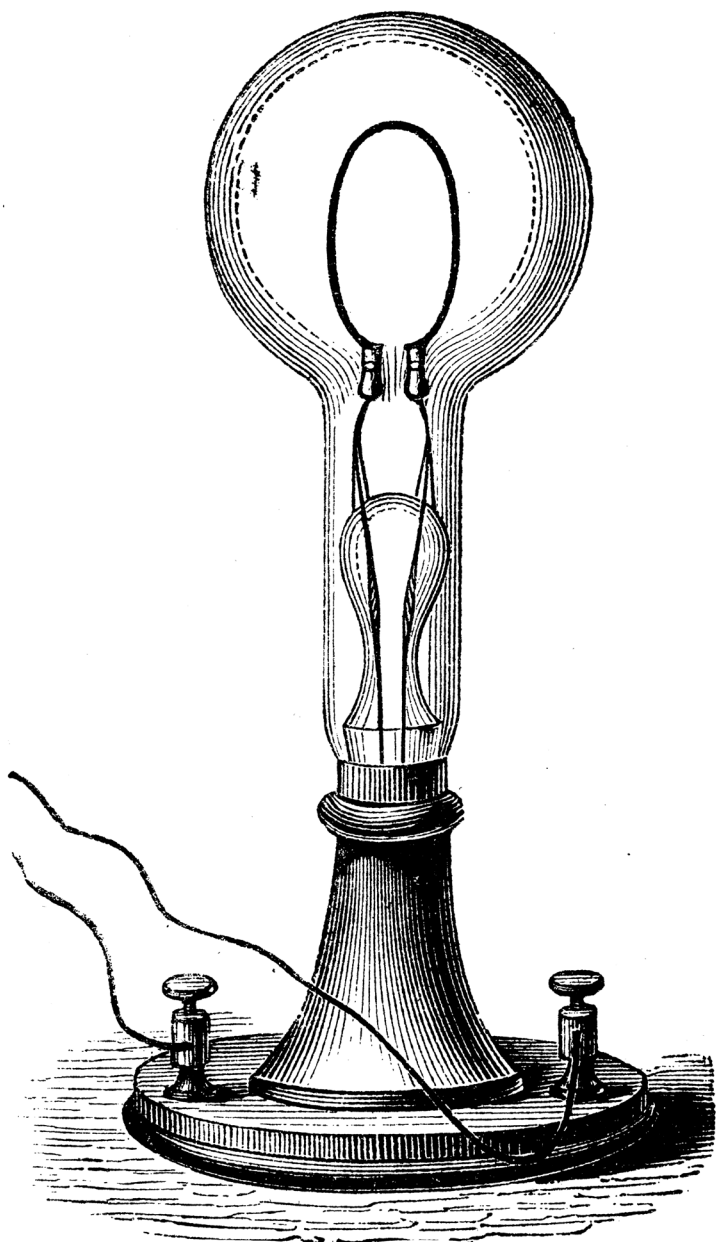
### Heu de saber que:

El **Timeline energy game** és un joc on heu d'esbrinar de quin descobriment energètic estem parlant a partir de les pistes que us anem donant.

El vostre professor o la vostra professora us guiarà contínuament durant el viatge detectivesc en el que us endinsareu. Ell o ella us anirà dient si heu encertat o no el descobriment i podreu continuar el vostre camí cap a la fase final del joc.

Abans de començar a jugar, heu d'omplir una fitxa per grup on trobareu un llistat de 20 descobriments relacionats amb el món de l'energia.

A continuació, heu de llegir les instruccions abans de començar el joc.



## Normes del joc

Heu de fer grups de quatre o cinc persones.

Cada grup ha de tenir una fitxa, que heu omplert prèviament, amb un llistat de 20 descobriments. A mesura que aneu llegint les pistes, podeu anar ratllant aquells descobriments que creieu que no encaixen amb la resposta final. Cada grup farà aquesta feina de forma individual, és a dir, cada grup ratllarà el que consideri oportú. A cada pista us indicaran el màxim de descobriments que podeu ratllar.

Tots els grups jugareu al mateix temps i tots veureu les mateixes pistes alhora.

El **Timeline energy game** té bàsicament tres parts:

- **Fase de connexió:** us donen les primeres pistes.
- **Fase de control:** ja teniu més control del joc i us aneu apropant al final.
- **Fase de explosió:** després de la gran pista final, heu de dir quin ha estat el descobriment al que heu arribat. Poseu en comú la vostra troballa amb la resta dels grups de classe. Heu arribat tots al mateix punt?

La fase final del joc consisteix a seguir les indicacions del vostre professor o professora.

**Comencem el  
Timeline energy game!**



FASE CONEXIÓ

1

2

3

1

**Pista 1:**

L'esdeveniment que busquem es va produir entre els segles XVIII i XIX.



**Pista 2:**

Va ser descobert per un home.



Amb aquesta informació, heu d'eliminar un màxim de cinc esdeveniments de la llista.

**AIXÍ, US QUEDARAN 15 ESDEVENIMENTS.**



2

**Pista 3:**

És un descobriment que no està relacionat amb les comunicacions.



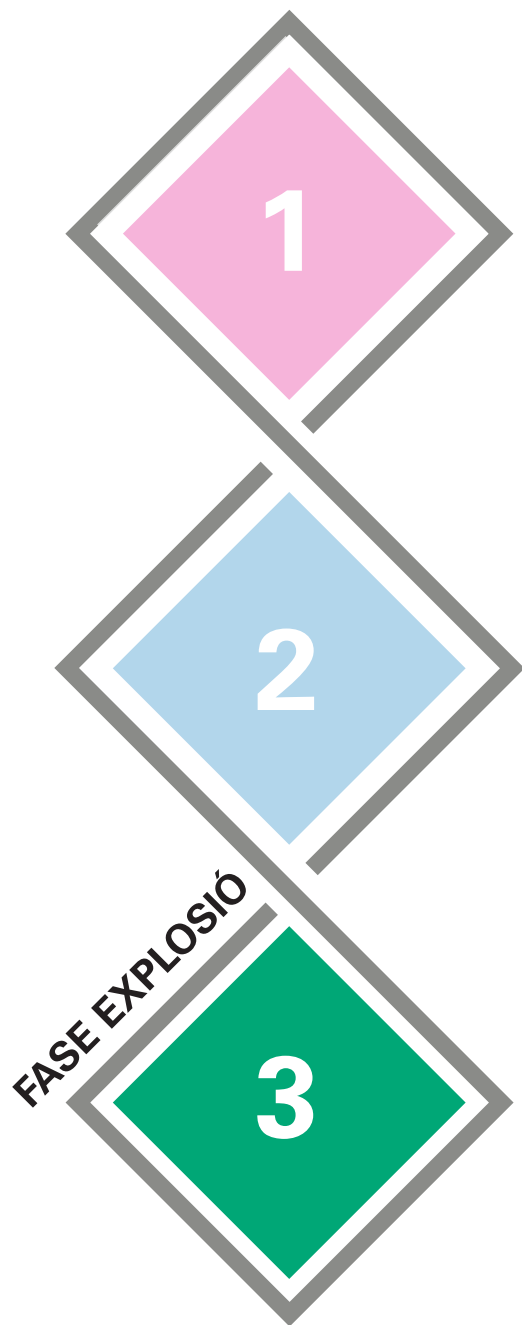
**Pista 4:**

Està relacionat amb el corrent elèctric i la il·luminació.



Elimineu com a màxim deu esdeveniments de la llista.

**AIXÍ US QUEDEN, COM A MÍNIM, CINC ESDEVENIMENTS PER ANALITZAR.**



3

**Pista 5:**

Estem buscant l'objecte de la imatge.



**La GRAN pista final**

L'inventor dona nom a la unitat de tensió elèctrica.



**Ja sabeu de quin descobriment estem parlant?**

UN COP L'HAGUEU ESCOLLIT, POSEU-LO EN COMÚ  
AMB LA RESTA DE GRUPS I EL VOSTRE  
PROFESSOR US DONARÀ LA SOLUCIÓ.

